



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE**

PROGRAMA E RELAÇÃO DE TEMAS DA DIDÁTICA

Departamento de Computação e Tecnologia - DCT/CERES/UFRN

Rua Joaquim Gregório, S/N, Penedo, Caicó - RN

CEP: 59.300-000

Fone: (84) 3421-4957 / (84) 9-9224-0036

E-mail: mat_marcio@yahoo.com, tacianosilva@gmail.com, chefia@dct.ufrn.br, dct.ufrn@gmail.com

EDITAL Nº:	022/2020-PROGESP
CARREIRA:	(X) MAGISTÉRIO SUPERIOR () MAGISTÉRIO EBT () PROFISSIONAL DE NÍVEL SUPERIOR ESPECIALIZADO
ÁREA DE CONHECIMENTO	Sistemas Móveis e Distribuídos

RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA

1. Arquiteturas de Sistemas Web: Cliente-Servidor, MVC e Micro-Serviços
2. Frameworks para desenvolvimento de Sistemas Web
3. Conceitos de computação móvel, ubíqua e pervasiva
4. Principais plataformas de programação para dispositivos móveis
5. Comunicação entre processos distribuídos
6. Princípios e diretrizes para o design de IHC

BIBLIOGRAFIA

LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair. Programação java para web: Aprenda a desenvolver uma aplicação financeira pessoal com as ferramentas mais modernas da plataforma Java. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2015. 677 p. ISBN: 9788575224458.

ELMAN, Julia; LAVIN, Mark. Django essencial: usando rest, websockets e backbone. São Paulo: Novatec, 2015. 311 p. ISBN: 9788575224243.

SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a Web. São Paulo: Novatec, 2011. 320 p. ISBN: 9788575222614.

WRIGHT, Tim. Aprendendo JavaScript: um guia prático dos fundamentos da moderna JavaScript. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2015. 365 p. (Aprendendo. Addison-Wesley) ISBN: 9788539904259.

POWERS, Shelley. Aprendendo node: usando Javascript no servidor. São Paulo: Novatec, 2017. 312 p. ISBN: 9788575225400.

PERCIVAL, Harry J.W. TDD com Python: siga o bode dos testes usando Django, Selenium e Javascript. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2017. 644 p. ISBN: 9788575226421.

SOUZA, A. Spring MVC: Domine o principal framework web Java. Casa do Código, 2015.

SAMPAIO, C. SOA e Web Services em Java. Brasport Editora.

BROWN, E. Programação web com Node e Express. Novatec Editora.

MARTIN, R.C. Arquitetura Limpa: O guia do artesão para estrutura e design de software. Alta Books, 2019.

BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

BARTIÉ, Alexandre. Garantia da qualidade de software. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

BENYON, David. Interação humano-computador, São Paulo: Pearson, 2011.

BIO, Sérgio Rodrigues. Sistemas de Informação: Um Enfoque Gerencial. Atlas, 1996.

GAMMA, Erich. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.

GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: Guia prático. São Paulo: Novatec, 2014.

KECHI, Hirma. Engenharia de software: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

KERIEVSKY, Joshua. Refatoração para padrões. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

MELO, Ana Cristina. desenvolvendo aplicações com uml 2.2. Rio de Janeiro: Brasport, 2010.

O'BRIEN, James A. Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da internet. 3. ed. São Paulo: Saraiva, 2010.

SAMPAIO, Cleuton. Qualidade de software na prática: Como reduzir o custo de manutenção de software com a análise de código. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2014.

TONSIG, Sérgio. Engenharia de software: análise e projeto de sistemas. 2. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.

VASQUEZ, Carlos Eduardo. Análise de pontos de função: Medição, estimativas e gerenciamento de projetos de software. São Paulo: Érica, 2011.

VALLE, André Bittencourt do; SOARES, Carlos Alberto Pereira; FINOCCHIO JR, José; SILVA, Lincoln de Souza Firmino da. Fundamentos do gerenciamento de projetos. 2 ed. Rio de Janeiro: Editora FGV, 2010.

ZELDMAN, Jeffrey. Criando design com padrões web. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

TANENBAUM, Andrew S.; STEEN, Maarten Van. Sistemas Distribuídos: princípios e paradigmas. 2.ed. Pearson Prentice Hall, 2007.

COULOURIS, George; DOLLIMORE, Jean; KINDBERG, Tim. Sistemas Distribuídos: conceitos e projeto. 4.ed. Bookman, 2007.

KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down. São Paulo: Addison Wesley, 2010. 5a ed.

RIBEIRO, Uirá. Sistemas Distribuídos: Desenvolvendo Aplicações de Alta Performance no Linux. Axcel, 2005.