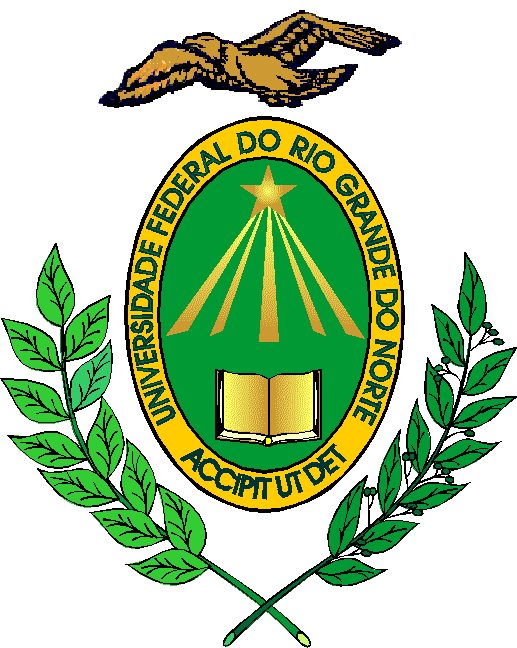
Ministério da Educação

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

Centro de Ensino Superior do Seridó

Departamento de Computação e Tecnologia

**Departamento de Computação e Tecnologia - DCT/CERES/UFRN**

**Rua Joaquim Gregório, S/N, Penedo, Caicó - RN**

**CEP: 59.300-000**

**Fone: (84) 3421-4957 / (84) 9-9224-0036**

**E-mail:** [**mat\_marcio@yahoo.com**](mailto:mat_marcio@yahoo.com)**,** [**tacianosilva@gmail.com**](mailto:tacianosilva@gmail.com)**,** [**chefia@dct.ufrn.br**](mailto:chefia@dct.ufrn.br)**,** [**dct.ufrn@gmail.com**](mailto:dct.ufrn@gmail.com)

|  |  |
| --- | --- |
| **EDITAL No:** | **029/2019-PROGESP** |
| **CARREIRA:** | **( X ) MAGISTÉRIO SUPERIOR ( ) MAGISTÉRIO EBTT**  **( ) PROFISSIONAL DE NÍVEL SUPERIOR ESPECIALIZADO** |
| **ÁREA DE CONHECIMENTO** | **Sistemas Móveis e Distribuídos** |

|  |
| --- |
| **PROGRAMA DO PROCESSO SELETIVO** |
| 1. Análise e Modelagem    1. Análise e modelagem orientada a objetos    2. Diagramas essenciais da UML    3. Levantamento de requisitos e especificação de software    4. Métricas de Software 2. Programação Orientada a Objetos    1. Princípios de Design OO    2. Padrões de Projeto e Padrões Arquiteturais    3. Herança, Polimorfismo, Composição e Encapsulamento    4. Injeção de Dependência e Reflexão 3. Programação de Sistemas Web    1. Arquitetura de Sistemas Web    2. Frameworks Front-End para Sistemas Web    3. Frameworks Back-End para Sistemas Web    4. Serviços Web com APIs REST 4. Programação para Dispositivos Móveis e Distribuídos    1. Programação para dispositivos Android    2. Programação para dispositivos iOS    3. Sistemas Distribuídos    4. Computação em Nuvem 5. Interação Humano-Computador (IHC)    1. Identificação de necessidades dos usuários e requisitos de IHC    2. Princípios e diretrizes para o design de IHC    3. Planejamento e métodos de avaliação de IHC    4. Usabilidade: design de sistemas interativos centrado no ser humano   **ATENÇÃO: PROVA ESCRITA APLICÁVEL SOMENTE SE ÁREA DE CONHECIMENTO TIVER MAIS DE 12 (DOZE) CANDIDATOS INSCRITOS** |

|  |
| --- |
| **RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA** |
| 1. Arquitetura de Sistemas Web 2. Padrões de Projetos Orientados a Objeto 3. Sistemas Distribuídos 4. Programação de Dispositivos Móveis 5. Programação Sistemas Web 6. Interação Humano-Computador |

|  |
| --- |
| **BIBLIOGRAFIA** |
| ARAÚJO, Luis Cesar G. de. Organização, sistemas e métodos e as tecnologias de gestão organizacional. São Paulo: Atlas, 2008.  BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.  BARTIÉ, Alexandre. Garantia da qualidade de software. Rio de Janeiro: Campus, 2002.  BENYON, David. Interação humano-computador, São Paulo: Pearson, 2011.  BIO, Sérgio Rodrigues. Sistemas de Informação: Um Enfoque Gerencial. Atlas, 1996.  GAMMA, Erich. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.  GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: Guia prático. São Paulo: Novatec, 2014.  GUEDES, Gilleanes T. A. UML uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2011.  KECHI, Hirama. Engenharia de software: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio  de Janeiro: Elsevier, 2012.  KERIEVSKY, Joshua. Refatoração para padrões. Porto Alegre: Bookman, 2008.  LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.  LLATAS, Maria Virginia (Org.). OSM: Organização, sistemas e métodos: uma visão contemporânea. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.  MELO, Ana Cristina. desenvolvendo aplicações com uml 2.2. Rio de Janeiro: Brasport, 2010.  O’BRIEN, James A. Sistemas de informação e as decisões gerenciais na era da internet. 3. ed. São Paulo: Saraiva, 2010.  SAMPAIO, Cleuton. Qualidade de software na prática: Como reduzir o custo de manutenção de software com a análise de código. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2014.  TONSIG, Sérgio. Engenharia de software: análise e projeto de sistemas. 2. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.  TURBAN, Efraim; LEIDNER, Dorothy E.; WETHERBE, James C.; MCLEAN, Ephraim. Tecnologia da informação para gestão: transformando os negócios na economia digital. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.  VASQUEZ, Carlos Eduardo. Análise de pontos de função: Medição, estimativas e gerenciamento de projetos de software. São Paulo: Érica, 2011.  VALLE, André Bittencourt do; SOARES, Carlos Alberto Pereira; FINOCCHIO JR, José; SILVA, Lincoln de Souza Firmino da. Fundamentos do gerenciamento de projetos. 2 ed. Rio de Janeiro: Editora FGV, 2010.  WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2011.  ZELDMAN, Jeffrey. Criando design com padrões web. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. |