DESIGN, ERGONOMIA E INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR NATAL - RIO GRANDE DO NORTE 2014

DIVULGAÇÃO DE RESULTADO FINAL Trabalhos Universitários e Profissionais Aprovados 3º Ergotrip Design 2014

Título
A história do Retrato Falado
Alice no sertão das maravilhas
Chef – Interface de Aplicativo
Estudos de Interface para plataforma de mapeamento de problemas de gestão pública na cidade de
Natal
"Fresh Ostras", uma proposta conceitual com foco na postura ocupacional: o caso do comércio
informal de ostras em São Luís (MA)
O Cravo Bem Modelado: A Prototipagem Rápida Aplicada em Instrumentos de Teclado Antigos
O design como estratégia para valorizar a produção artesanal do azeite
O Papel do Design Gráfico na Gestão Estratégica de Marcas
Projeto "4 Designer": Revista acadêmica para jovens designers
Redesign marca Designer Brasil
Velhas Lembranças, Memórias de Vida
World of Warcraft: processo de criação de personagem em modelagem 3D

Obs.: Todos os trabalhos serão apresentados na modalidade de comunicação oral, com suporte de recurso multimídia.