

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS

INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL
Av. Professor João Machado, 2884 – Capim Macio
CEP: 59078-340
Fone: 84 – 3342-2227
E-mail: escritorio.natal@imd.ufrn.br

CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA O MAGISTÉRIO DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO, CLASSE D1 NA ÁREA DE **PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**

PROGRAMA DO CONCURSO

1. Programação orientada a objetos em jogos
2. Gêneros dos jogos digitais
3. Linguagens, arquiteturas, bibliotecas e padrões de projeto
4. Motores de jogos
5. Plataformas de jogos digitais
6. Avaliação de jogos digitais
7. Gestão de projetos de jogos: controle de versões e releases

RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA

1. Programação orientada a objetos em jogos
2. Linguagens, arquiteturas, bibliotecas e padrões de projeto
3. Motores de jogos
4. Plataformas de jogos digitais
5. Avaliação de jogos digitais
6. Gestão de projetos de jogos: controle de versões e releases

EXPECTATIVA DE ATUAÇÃO PROFISSIONAL

O docente aprovado no concurso deve atuar nos diversos níveis de ensino dos cursos ofertados no Instituto MetrÓpole Digital (IMD), incluindo o curso técnico e o Bacharelado em Tecnologia da Informação (BTI). Esta atuação envolve o ensino e a participação ativa na elaboração de materiais didáticos e na execução de disciplinas, possivelmente coordenando o corpo de professores formadores da disciplina. Todas essas atividades devem estar aliadas a técnicas e tecnologias de ensino inovadoras. Além disso, espera-se participação efetiva nas ações do IMD em pesquisa aplicada, cursos e projetos de extensão, consultorias, ações de incentivo ao empreendedorismo, todos com foco na inovação em TI.