

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**

INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL
Av. Professor João Machado, 2884 – Capim Macio
CEP: 59078-340
Fone: 84 – 3342-2227
E-mail: escritorio.natal@imd.ufrn.br

CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA O MAGISTÉRIO DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO, CLASSE D1 NA ÁREA DE **PROJETO DE JOGOS DIGITAIS**

PROGRAMA DO CONCURSO

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Jogos e a sociedade2. Gêneros dos jogos digitais3. Produção de jogos digitais4. Game design5. Criação de narrativas e personagens de jogos6. Mecânicas e jogabilidade7. Interação humano-computador em jogos8. Gestão de projetos de jogos: equipes e processos |
|---|

RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Produção de jogos2. Game design3. Criação de narrativas e personagens de jogos4. Mecânicas e jogabilidade5. Interação humano-computador em jogos6. Gestão de projetos de jogos: equipes e processos |
|---|

EXPECTATIVA DE ATUAÇÃO PROFISSIONAL
--

O docente aprovado no concurso deve atuar nos diversos níveis de ensino dos cursos ofertados no Instituto Metrópole Digital (IMD), incluindo o curso técnico e o Bacharelado em Tecnologia da Informação (BTI). Esta atuação envolve o ensino e a participação ativa na elaboração de materiais didáticos e na execução de disciplinas, possivelmente coordenando o corpo de professores formadores da disciplina. Todas essas atividades devem estar aliadas a técnicas e tecnologias de ensino inovadoras. Além disso, espera-se participação efetiva nas ações do IMD em pesquisa aplicada, cursos de extensão, consultorias, projetos de extensão, ações de incentivo ao empreendedorismo, todos com foco na inovação em TI.
