



Ministério da Educação
Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Centro de Ensino Superior do Seridó
Departamento de Computação e Tecnologia
ANEXO II DA RESOLUÇÃO Nº 225/2018-CONSEPE, de 27/11/2018.

PROGRAMA, RELAÇÃO DE TEMAS DA DIDÁTICA E EXPECTATIVA DE ATUAÇÃO PROFISSIONAL

Unidade Acadêmica: Departamento de Computação e Tecnologia - DCT/CERES/UFRN

Endereço: Rua Joaquim Gregório, 296, Penedo, Caicó - RN, CEP: 59.300-000

Fone: (84) 9-9224-0036, (84) 9-9224-0033.

E-mail: karliane.vale@ufrn.br (chefe), chefe.dct@ceres.ufrn.br (chefia),
kattarine.lucena@ufrn.br (secretária), secretaria.dct@ceres.ufrn.br (secretaria).

Edital n°:	076/2023-PROGESP
Carreira:	(X) MAGISTÉRIO SUPERIOR () MAGISTÉRIO EBTT () PROFISSIONAL DE NÍVEL SUPERIOR ESPECIALIZADO
Área de Conhecimento:	Programação e Sistemas de Apoio à Decisão

PROGRAMA DO CONCURSO

1. Estruturas de Dados e Algoritmos
 - 1.1. Estruturas de decisão e repetição
 - 1.2. Apontadores e alocação dinâmica de memória
 - 1.3. Pilhas, filas, árvores, grafos
 - 1.4. Análise de algoritmos
 - 1.5. Paradigmas de linguagens de programação (imperativo, OO, funcional e lógico)
2. Programação Orientada a Objetos
 - 2.1 Princípios de Design OO
 - 2.2 Padrões de Projeto
 - 2.3 Programação orientada a eventos
 - 2.4. Injeção de dependência e reflexão
3. Programação Web
 - 3.1. Programação nas nuvens
 - 3.2. Frameworks para desenvolvimento de aplicações Web
 - 3.3. Desenvolvimento de interfaces com o usuário
 - 3.4. Integração de aplicações Web com redes sociais
4. Programação para Dispositivos Móveis

4.1. Programação para dispositivos Android

4.2. Programação para dispositivos iOS

5. Sistemas de Suporte à Decisão

5.1. Gestão do conhecimento e suporte à decisão

5.2. Taxonomia dos sistemas de informação de suporte ao processo decisório

5.3. O processo de descoberta de conhecimento em bancos de dados incluindo técnicas de visualização dos dados e ferramentas OLAP

5.4. Ciência de Dados: *Business Intelligence, Big Data e Analytics*

6. Métodos, Técnicas e Ferramentas de Apoio à Decisão

6.1. Programação linear e não linear

6.2. Tomada de decisão através de Analytic Hierarchy Process (AHP)

6.4. Tomada de decisão multiobjetivo

6.5. Mineração de dados

6.6. Análise de regressão

6.7. Previsão de séries temporais

6.6. Interfaces para sistemas de apoio à decisão (Dashboards)

RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA

1. Estruturas de dados - pilhas, filas, árvores, grafos

2. Padrões de Projeto

3. Programação Web

4. Programação para Dispositivos Móveis

5. Taxonomia dos sistemas de informação de suporte ao processo decisório

6. Ciência de Dados: *Business Intelligence, Big Data e Analytics*