

ANEXO II



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
PROGRAMA E RELAÇÃO DE TEMAS DA DIDÁTICA**

UNIDADE: INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL

Endereço da Unidade: Av. Senador Salgado Filho, 3000 – Lagoa Nova

CEP: 59078-970

Fone: 84 – 3342-2216 – R102/107

E-mail: assessoria@imd.ufrn.br e ensino@imd.ufrn.br

EDITAL Nº:	093/2022-PROGESP
CARREIRA:	() MAGISTÉRIO SUPERIOR (X) MAGISTÉRIO EBT () PROFISSIONAL DE NÍVEL SUPERIOR ESPECIALIZADO
ÁREA DE CONHECIMENTO	DESENVOLVIMENTO WEB E DISPOSITIVOS MÓVEIS

PROGRAMA DA PROVA ESCRITA (Caso houver)

1. HTML, CSS e JavaScript, Conceitos, Arquitetura e Tecnologias Web (Lado cliente), Modelo de Objetos de Documento (DOM);
2. Introdução ao JavaServer Faces, Enterprise JavaBean (EJB) e Desenvolvimento de aplicações corporativas: características e plataformas (Java EE e Spring Framework);
3. Desenvolvimento de aplicativos para as plataformas móveis: características das plataformas; desenvolvimento para Android, iOS e híbrido, uso de emuladores e simuladores; componentes visuais e interface rica;
4. Componentes da plataforma Android: Activities, Services, Broadcast Receivers e Content Providers;
5. Técnicas de conectividade para dispositivos móveis Bluetooth, NFC, GPS e outros protocolos de comunicação, utilização de recursos nativos do dispositivo: câmera, agenda, sistemas de arquivos, mapas, serviços web, REST e persistência de dados;
6. Integração e padrões para comunicação entre aplicações web e móvel; ferramentas e frameworks; segurança e otimização

ATENÇÃO: PROVA ESCRITA APLICÁVEL SOMENTE SE ÁREA DE CONHECIMENTO TIVER MAIS DE 12 (DOZE) CANDIDATOS INSCRITOS.

RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA

1. HTML, CSS, JavaScript, Modelo de Objetos de Documento (DOM), Conceitos, Arquitetura e Tecnologias Web (Lado cliente);
2. Introdução ao JavaServer Faces, Enterprise JavaBean (EJB) e o desenvolvimento de aplicações corporativas: características, recursos e plataformas (Java EE e Spring Framework);
3. Arquitetura e componentes da plataforma Android: Activities, Services, Broadcast Receivers e Content Providers;
4. Desenvolvimento de aplicativos móveis com tecnologias híbridas;
5. Desenvolvimento de aplicativos Android com Fragments;
6. Integração e comunicação entre aplicações web e móveis.