



Workshop de Propostas e Apresentações de
Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

ORIENTAÇÕES PARA APRESENTAÇÃO NO WORKSHOP DE PROPOSTAS E APRESENTAÇÕES DE PESQUISAS EM INOVAÇÃO EM TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

O Workshop de Propostas e Apresentações de Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais (PALPITE) do Programa de Pós-graduação em Inovação em Tecnologias Educacionais (PPgITE) está organizado em apresentações orais dos alunos ingressantes de 2021.

As apresentações seguirão as seguintes orientações:

- A apresentação deve conter capa, definição do problema, justificativa, objetivos (geral e específicos), fundamentação teórica, metodologia, produto técnico ou tecnológico oriundo da pesquisa, expectativa de resultados e principais referências bibliográficas.
- Cada apresentação deverá ser efetuada oralmente em, no máximo, 10 minutos;
- Cada apresentação será seguida de 15 minutos de arguição pelos docentes presentes;
- Caso o aluno não possa comparecer presencialmente e precise realizar a apresentação por meio de videoconferência, deve enviar uma justificativa para a Coordenação do PPgITE (ppgite@imd.ufrn.br) até o dia 25 de março.

O PALPITE acontecerá no dia 2 de abril, de forma presencial, no Instituto Metrópole Digital (IMD), nas salas A305 e B206. O cronograma do PALPITE será dividido conforme seção II deste documento. As temáticas de cada seção foram definidas a partir da nuvem de palavras disponível na seção I, como também das áreas temáticas do PPgITE. Juntamente ao cronograma, na seção III, estão os resumos dos trabalhos enviados.

Workshop de Propostas e Apresentações de Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

[illegible]



Workshop de Propostas e Apresentações de
Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

II. CRONOGRAMA DAS APRESENTAÇÕES E LINK PARA OS RESUMOS

Os resumos podem ser acessados clicando no título do trabalho.

Nº MATRÍCULA	NOME DO(A) ALUNO(A)	NOME DO(A) ORIENTADOR(A)	TÍTULO DO TRABALHO	HORÁRIO
SESSÃO 1 - SALA A305 TEMÁTICA: TECNOLOGIAS ASSISTIVAS E STEAM				
20211006064	Alex Alves de Medeiros	Flávia Roldan Viana	SISTEMA WEB PARA ESCRITA EM SIGNWRITING	8:00
20211005951	Ricardo Wagner da Purificação Oliveira	Flávia Roldan Viana	PIRILAMPO: UMA PROPOSTA DE SOFTWARE EDUCACIONAL PARA A AVALIAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DO LETRAMENTO ESTATÍSTICO EM ALUNOS SURDOS	08:30
20211006420	Maria Lourena de Queiroz	Géssica Fabiely Fonseca	LIVROS DIGITAIS E INCLUSÃO: FORMAÇÃO DE LEITORES LITERÁRIOS COM DEFICIÊNCIA INTELECTUAL	09:00
20211006529	Priscilla Fontenele Arnulf de Oliveira	Arlete dos Santos Petry	PORTEFÓLIOS ADAPTADOS PARA ANOTAÇÕES EM LIBRAS	09:30
20211005960	Ozineide Onofre da Silva	Arlete dos Santos Petry	JOGOS DIGITAIS NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES: UMA ABORDAGEM PARA APROPRIAÇÃO DAS COMPETÊNCIAS EM LÍNGUA PORTUGUESA	10:00
20211006055	Franciarily Souza da Silva	Dennys Leite Maia	O USO DA ROBÓTICA EDUCACIONAL NA APRENDIZAGEM DE CONCEITOS MATEMÁTICOS POR MEIO DA ABORDAGEM STEAM NOS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL	10:30
20211006378	George Guilherme Santiago da Costa	Dennys Leite Maia	LETRAMENTO ESTATÍSTICO DE ALUNOS DA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS: UMA PRÁTICA COM O CICLO INVESTIGATIVO PPDAC	11:00
20211006206	Raíza de Araújo Domingos Soares	Dennys Leite Maia	ENSINO DE QUÍMICA ORGÂNICA POR MEIO DA ABORDAGEM STEAM: EXPERIÊNCIA DESENVOLVIDA EM UMA TURMA DO ENSINO MÉDIO EM NATAL	11:30



Workshop de Propostas e Apresentações de
Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

Nº MATRÍCULA	NOME DO(A) ALUNO(A)	NOME DO(A) ORIENTADOR(A)	TÍTULO DO TRABALHO	HORÁRIO
SESSÃO 2 - SALA A305 TEMÁTICA: JOGOS DIGITAIS, APRENDIZAGEM, PENSAMENTO COMPUTACIONAL E EMPREENDEDORISMO				
20211006411	Eridiana Alves da Silva Bezerra	Charles Andrye Galvão Madeira	APRENDIZAGEM BASEADA EM JOGOS DIGITAIS: UM OLHAR METODOLÓGICO NA ALFABETIZAÇÃO E LETRAMENTO DOS ALUNOS DO 1ºANO DO ENSINO FUNDAMENTAL	14:00
20211006180	Fellipe Silva Câmara	Charles Andrye Galvão Madeira	GAMIFICAÇÃO COMO FERRAMENTA PARA O ENGAJAMENTO DOS PARTICIPANTES DO PROGRAMA HOTEL DE PROJETOS	14:30
20211006082	Ronilson Fernandes da Silva	José Guilherme da Silva Santa Rosa	PLAYING THE GAME: UMA PROPOSTA DE FORMAÇÃO CONTINUADA EM GAMIFICAÇÃO PARA PROFESSORES DO ENSINO MÉDIO DA REDE PÚBLICA NO ESTADO DA PARAÍBA	15:00
20211006108	Carlos Vinícius Rodrigues Silva	José Guilherme da Silva Santa Rosa	O USO DOS RECURSOS AUDIOVISUAIS DO INSTAGRAM COMO UMA PROPOSTA DIDÁTICA NO PROCESSO DE FORMAÇÃO DE FUTUROS PROFESSORES DE LETRAS - LÍNGUA ESPANHOLA	15:30
20211006331	Lidiane Beatriz Ribeiro Sousa da Silva	Isabel Dillmann Nunes	ATIVIDADES DESPLUGADAS APLICADAS A ALUNOS DOS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL: DESENVOLVENDO UM PENSAMENTO COMPUTACIONAL COM BASE NA NEUROCIÊNCIAS	16:00
20211006467	Maria da Conceição Araújo Moreno	Isabel Dillmann Nunes	DESENVOLVIMENTO DE SOFT SKILLS EM ALUNOS DOS CURSOS DA ÁREA DA SAÚDE POR MEIO DE HACKATHONS	16:30



Workshop de Propostas e Apresentações de
Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

Nº MATRÍCULA	NOME DO(A) ALUNO(A)	NOME DO(A) ORIENTADOR(A)	TÍTULO DO TRABALHO	HORÁRIO
SESSÃO 3 - SALA B206 TEMÁTICA: FORMAÇÃO DOCENTE, PRÁTICAS E METODOLOGIAS ÁGEIS				
20211006430	Isabel Carolina Pereira de Medeiros	Maria Cristina Leandro de Paiva	CURRÍCULO DE REFERÊNCIA EM TECNOLOGIA E COMPUTAÇÃO: UMA FORMAÇÃO PARA INOVAÇÃO DAS PRÁTICAS PEDAGÓGICAS NA EDUCAÇÃO INFANTIL	8:00
20211006369	Josélia Praxedes da Silva	Maria Cristina Leandro de Paiva	TEMPOS DIGITAIS E A DOCUMENTAÇÃO PEDAGÓGICA: UMA PROPOSTA DE FORMAÇÃO DOCENTE NA EDUCAÇÃO INFANTIL	08:30
20211006396	Maria Eduarda Lins de Lima	Cibelle Amorim Martins	GUIA DIDÁTICO PARA APLICAÇÃO DE TEXTOS MULTIMODAIS NA AVALIAÇÃO DIAGNÓSTICA DE LEITURA DE ALUNOS DO 2º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL	09:00
20211006449	Anália Cristina Leite Cortez do Carmo	Cibelle Amorim Martins	USO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS PARA DESENHO DA COMUNICAÇÃO ESCOLA/FAMÍLIA NUMA INSTITUIÇÃO DE ENSINO DA REDE ESTADUAL DE NATAL-RN	09:30
20211006476	Aparecida Fabilênyia da Costa Paiva	Selma Alas Martins	METODOLOGIAS ATIVAS E TECNOLOGIAS DIGITAIS: EXPERIÊNCIAS INOVADORAS NO PROCESSO DE ENSINO-APRENDIZAGEM DE LÍNGUA INGLESA NA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS (EJA)	10:00
20211006402	Marcilene Paulino da Silva Manso	Lucélio Dantas de Aquino	O USO DA FERRAMENTA COLABORATIVA CANVA NA PRODUÇÃO ESCRITA DE GÊNEROS TEXTUAIS: UM OLHAR PARA A PRÁTICA DOCENTE	10:30
20211005924	Delanne Paulino da Silva	Lucélio Dantas de Aquino	A SALA DE AULA INVERTIDA NO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM DE GRAMÁTICA DA LÍNGUA INGLESA	11:00
20211006458	Russiana Costa Santos da Silva	Lucélio Dantas de Aquino	O PADLET E SUAS CONTRIBUIÇÕES À PRODUÇÃO TEXTUAL EM LÍNGUA PORTUGUESA NA PERSPECTIVA DO LETRAMENTO DIGITAL	11:30



Workshop de Propostas e Apresentações de
Pesquisas em Inovação em Tecnologias Educacionais

Nº MATRÍCULA	NOME DO(A) ALUNO(A)	NOME DO(A) ORIENTADOR(A)	TÍTULO DO TRABALHO	HORÁRIO
SESSÃO 4 - SALA B206 TEMÁTICA: PRÁTICAS				
20211006387	Maria Gonçalves de Aquino	Apuena Vieira Gomes	PRECEPTORIA DESENVOLVIDA POR ENFERMEIROS: ESTRATÉGIAS PEDAGÓGICAS À LUZ DAS NOVAS METODOLOGIAS E TECNOLOGIAS DIGITAIS	14:00
20211005933	Maressa Maria Lemos de Sousa	Apuena Vieira Gomes	CULTURA MAKER: UMA PROPOSTA PARA ESTIMULAR A APRENDIZAGEM SIGNIFICATIVA E AS HABILIDADES DE LEITURA E ESCRITA NOS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL	14:30
20211006162	Andreza Simoes da Silva	Akynara Aglae Rodrigues Santos da Silva Burlamaqui	O USO DE MÍDIAS AUDIOVISUAIS PARA ESTIMULAR O DESENVOLVIMENTO DA ORALIDADE EM ALUNOS DO TERCEIRO ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL	15:00
20211006547	Milena Alves Teixeira	Akynara Aglae Rodrigues Santos da Silva Burlamaqui	APRENDIZAGEM CRIATIVA NA EDUCAÇÃO INFANTIL: POSSIBILIDADES E DESAFIOS NA PRÁTICA COTIDIANA EM ESPAÇOS MAKERS E ATELIÊ DE UM CENTRO INFANTIL DE PARNAMIRIM RN	15:30
20211005942	Ciro Dias	Adja Ferreira de Andrade	O ENSINO DE FILOSOFIA POR MEIO DAS TECNOLOGIAS DIGITAIS: O VÍDEO COMO FERRAMENTA DE ENGAJAMENTO PARA O DESENVOLVIMENTO DO PROCESSO DE APRENDIZAGEM	16:00
20211006350	Júlio César da Silva Dantas	Adja Ferreira de Andrade	O USO DE REALIDADE AUMENTADA NO ENSINO DE CIÊNCIAS: UMA PROPOSTA DE INVESTIGAÇÃO	16:30
20211006510	Luana Campos Gines Lorena de Souza	Izabel Augusta Hazin Pires	ENSINO E APRENDIZADO REMOTO HABILITADOS POR TECNOLOGIAS DURANTE O COVID-19: REPRESENTAÇÕES DE ALUNOS E PROFESSORES DE ÁREAS URBANAS E RURAIS	17:00
20211006681	Silvano Pereira Novaes	Aquiles Medeiros Filgueira Burlamaqui	SALA DE AULA INVERTIDA UTILIZANDO CHATBOT NO ENSINO DE MATEMÁTICA NAS ESCOLAS PÚBLICAS NO ENSINO FUNDAMENTAL – ANOS INICIAIS	17:30