

WORKSHOP PPgSW 2016

Objetivo: Apresentação de trabalhos de pesquisa dos alunos do MPES com demonstração de aplicativos e protótipos.

Público Alvo: Discentes, docentes e profissionais de Computação, TI e áreas afins.

Local: Auditório B206

Data: 11/06/2016

Programação:

MANHÃ

➤ **8:00 - 8:35**

Discente: Alisson Marcel Freire dos Santos

Título: ContUP - Uma Ferramenta para gestão de relacionamento e conteúdo para contadores.

➤ **8:35 - 9:10**

Discente: Saulo Rufino de Sá.

Título: Arquitetura de interação entre o repositório de objetos de aprendizagem da SEDIS e seus AVAs baseada nos padrões IMS Global

➤ **9:10 - 9:45**

Discente: Dinarte Alves Martins Filho

Título: Esig Scaffold: Aumentando a Produtividade com uma Ferramenta de Geração de Código Adaptável e Plugável

➤ **9:45 - 10:20**

Discente: Edmilson Pereira da Costa Júnior

Título: Self-protection para redes de computadores: Sistema de firewall distribuído utilizando o modelo de referência MAPE-K

➤ **10:20 - 10:30 (INTERVALO)**

➤ **10:30 - 11:05**

Discente: Emerson Moura de Alencar

Título: Concepção de uma Ferramenta De Apoio À Prática Docente Voltada Ao Ensino Baseado Em Competência

➤ **11:05 - 11:40**

Discente: Geomerez Raduan de Oliveira Bandeira

Título: Otimizando o uso de recursos em laboratórios de informática baseados em terminais leves. Um estudo de caso nos laboratórios de informática da ECT

TARDE

➤ 14:00 - 14:35

Discente: Henrique André Barbosa Bittencurt Dutra

Título: Abordagem para Tratamento de Degradação de Performance e Confiabilidade

➤ 14:35 - 15:10

Discente: Jacyana Suassuna Nunes

Título: Estratégias de gamificação para equipes de TI

➤ 15:10 - 15:45

Discente: João Victor de Oliveira Neto

Título: Proposta para Análise Contínua de Evolução e Qualidade de Software

➤ 15:45 - 16:20

Discente: André Luiz de Souza Brito

Título: Level-up: inserindo elementos lúdicos na turma virtual do SIGAA.